



## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### > Septembre 2015 à aujourd'hui, Saint-Denis (93)

#### DESIGNER ET GRAPHISTE CRÉA & EXE - Groupe Alpa

##### • Alpa :

- Réalisation de concepts graphiques sur produits sous licences, telles que Disney, Star wars, Lulu Castagnette, Le Coq Sportif...
- Différents supports dans la papeterie, cadeaux, loisirs créatifs et maroquinerie scolaire
- Exécution des dossiers techniques à destination des fabricants

##### • Foxtrot :

- Graphisme sur des objets de décoration d'intérieur et principalement dans l'univers de la cuisine
- Développement des collections en collaboration avec la chef de produit et le service commercial

##### • Merci Gustave :

- Création de cadeaux d'affaires haut de gamme pour des marques et hôtels de luxe (l'hôtel Hilton, l'Atelier Renault, le Crazy Horse, le Paris Saint-Germain...)
- Suivi du développement des produits en Asie et en Europe
- Conception d'outils d'aide à la vente (catalogues, newsletters...)

### > Mars à Mai 2015, Paris (75)

#### DESIGNER PRODUIT - INMA

- Conception d'une gamme de tipis avec des artisans du Viaduc des Arts
- Scénographie et mise en place du vernissage

### > Décembre 2012 à Septembre 2014, Thiais (94)

#### ASSISTANTE VISUAL MERCHANDISING - Etam Lingerie

- Création de displays pour Etam Lingerie
- Aménagement des vitrines
- Management d'une équipe / Formation Coach Attitude / Expérience de la vente

### > 2012, Paris (75)

#### DESIGNER PRODUIT - Museomix

- Participation au lancement du projet Museomix
- Evènement participatif et collaboratif

## PARUTIONS / PRIX

- Projet **Teepee** exposé pendant les **D'Days** 2015 à l'INMA
- Projet **Sweet Time** sélectionné et prototypé pour le **Concours international EESC Design Eleven** Projet exposé lors de Design September à Bruxelles
- Projet **Haute Cambrure** sélectionné et prototypé par **l'entreprise de luminaires SCE**
- Obtention de la **meilleure dimension sociale** pour le **workshop au 104** avec la paysagiste Sophie Barbaux et le designer Sébastien Wierinck
- Parution** du projet dans **«Objets Urbains, Vivre la ville autrement»** édition ICI Interface, de Sophie Barbaux

## COMPÉTENCES

Photoshop	● ● ● ● ● ○	3DS Max	● ● ● ● ● ○
Illustrator	● ● ● ● ● ○	Rhinocéros	● ● ● ● ● ○
In Design	● ● ● ● ● ○	Anglais	● ● ● ● ● ○
Allemand	● ● ● ● ● ○		

## FORMATIONS PROFESSIONNELLES

- 2012** DSAA Créateur-Concepteur option création industrielle (Master 2) - Form, Toulouse
- 2010** BTS Design de Produits - Ecole Boule, Paris

## CENTRES D'INTÉRÊTS

- Audition de danse pour une représentation du chorégraphe Fouad Boussof / Pratique de la danse (13 ans)
- Membre de l'association Génération Boule (réseau des anciens) - Organisation de partenariats
- Veille créative régulière et geek à mes heures perdues